



MUNICÍPIO DE SÃO BERNARDINO

Secretaria de Educação, Cultura e Esportes

Núcleo Escolar Aldino Léo Scheid

nucleoaldinoleoscheidsaobernardino@gmail.com (49) 36540269



PROFESSORA: SANDRA MACHADO

DISCIPLINA: **INFORMÁTICA**

ALUNO: _____

ANO: 4º ANO ENDEREÇO: _____

DATA: 31 DE AGOSTO Á 14 DE SETEMBRO DE 2020.

1) LEIA O TEXTO, COLE O TEXTO NO CADERNO E RESPONDA AS QUESTÕES PARA ENTREGAR: **OBS(MANDAR NOVAMENTE SOMENTE AS QUESTÕES RESPONDIDAS).**

O que é Vício em games?

O vício em games é um tipo de vício comportamental em que **a pessoa deixa de fazer suas atividades diárias para ficar jogando**, o que compromete atividades básicas do cotidiano, como higiene pessoal, alimentação, trabalho e/ou estudos, vida social e etc. Além disso, a pessoa chega ao ponto em que continua ou aumenta a frequência do jogar apesar da ocorrência de consequências negativas. Pessoas que conseguem se focar nas outras atividades e se desligar do jogo não entram nesta categoria.

Presença no CID-11

Em janeiro de 2018 foi anunciado que o transtorno de vício em games seria incorporado como doença pelo 11º Catálogo Internacional de Doenças (CID-11). Apesar de ser um tipo de vício que **já é tratado por instituições médicas no Brasil e no mundo**, com esta resolução será possível estudar melhor o problema, entendendo epidemiologia, resposta aos tratamentos, entre outros.

Causas

Não existe uma causa conhecida ou específica para o vício em games: e sim uma somatória de fatores que aumentam as chances da pessoa desenvolver o distúrbio. Ou seja, **não basta que a pessoa se exponha muito ao game**, pois muitas pessoas jogam todos os dias e não apresentam o quadro.

Benefícios de jogar vídeo games

Os jogos virtuais e games podem trazer uma série de benefícios, principalmente para crianças, trazendo melhoras para:

- Raciocínio lógico
- Tolerância a frustrações
- Agilidade
- Coordenação
- Atenção.

Fatores de risco

Os fatores mais ligados ao risco de ter vício em games são:

Fatores biológicos. Algumas pessoas possuem estruturas neuronais e/ou biológicas que fazem com que a pessoa:

- Tenha dificuldades para deixar de jogar ou interromper o jogo
- Sofrer muito quando não está jogando
- Tenha uma necessidade cada vez maior de jogar quantidade maiores de tempo ou por mais recompensas.

Isso ocorre porque o ato de jogar libera um neurotransmissor chamado dopamina, responsável pelo prazer imediato. Portanto, o jogo é um objeto que, de alguma forma e em alguns casos, **pode ser comparado a uma droga**.

Fatores psicológicos

- Baixa autoestima
- Dificuldades de autocontrole
- Impulsividade
- Déficits em habilidades sociais como de comunicação e manejo de sentimentos desagradáveis
- Timidez excessiva
- Transtornos mentais como depressão e ansiedade.

Fatores sociais

Essas características acima, quando somadas a alguns fatores sociais, podem agravar a chance de vício, como:

- Pressões na escola ou no trabalho
- Bullying
- Isolamento social fora do mundo virtual
- Ausência de lazeres e passatempos saudáveis e recompensadores
- Falta de limites bem estabelecidos quanto ao uso do game
- Compreensão dos games como único local de aceitação social
- Sentimento de pertencimento à uma equipe dentro dos jogos.

Sintomas de Vício em games

O vício em games, como já explicado, é caracterizado pela **priorização do jogo em detrimento a outras funções básicas do cotidiano, como higiene pessoal, alimentação, trabalho e/ou estudos, vida social e etc.**

Dando exemplos mais palpáveis, isso ocorre quando a pessoa:

- Deixa de comer para jogar ou realiza todas as refeições em frente ao computador/televisão
- Evita estudar ou não termina tarefas do trabalho
- Começa a faltar na escola ou no trabalho para não deixar o jogo

- Não sai com amigos ou se relaciona com seus familiares
- Deixa de tomar banho e escovar os dentes
- Compromete seu horário de sono para jogar mais e mais.

É comum que a pessoa inclusive tenha o desejo de se envolver nessas outras questões do dia a dia, mas não consegue. Mesmo sabendo das consequências negativas, ela não consegue largar o jogo.

Outros sintomas comuns são os **sintomas inespecíficos do estresse**, como:

- Ansiedade
- Irritabilidade
- Alteração do sono (ou completa mudança do "fuso horário")
- Certa tristeza, inação ou apatia

Além disso, é comum que a pessoa manifeste sintomas de abstinência ao ser afastada do jogo ou da possibilidade de jogar, como:

- Agressividade
- Irritabilidade
- Ansiedade.

Por fim, o tempo passado jogando é um fator muito importante, já que pessoas viciadas começam a desenvolver um recurso chamado **tolerância**, em que **precisam de mais tempo expostas ao jogo para ter o mesmo prazer de antes.**

ALUNO: _____

TURMA: _____

RESPONDA AS QUESTÕES

A) QUE PROBLEMAS O VICIO EM JOGOS PODE CAUSAR?

B) QUAIS OS MOTIVOS EMOCIONAIS E SOCIAIS PODEM LEVAR UMA PESSOA AO VICIO DIANTE DOS JOGOS ELETRÔNICOS?

C) QUAIS OS SINTOMAS QUE AS PESSOAS VICIADAS EM JOGOS ELETRÔNICOS APRESENTAM?

D) VOCÊ TEM O HÁBITO DE UTILIZAR JOGOS ELETRÔNICOS? COM QUE FREQUÊNCIA?
